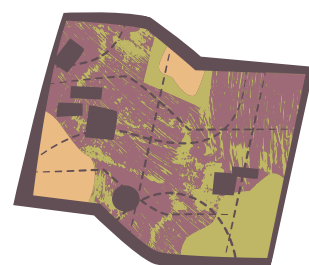


## Cross country

Door het oplossen van de raadsels en door het doen van de opdrachten kunnen jullie de weg vinden. Als jullie \* zien staan, kan je uitleg onderaan de pagina vinden. Begrijp je iets niet? Jullie leerkrachten/begeleiders mogen jullie helpen. De leerkrachten/begeleiders hebben de antwoorden. Jullie mogen het pad niet verlaten tenzij het in de opdracht staat.

START = Op het kruispunt van twee bospaden ("start" op kaart).

- Start de route in oostelijke richting.
- Stop op de kruising van bos en weide.



### 1. Oriënteer naar de GSM-mast:

- Op 60° bevindt zich een grote GSM-mast. Stel je kompas in op deze azimut\* en zoek een weg tot de voet\* van deze mast.

### 2. Fabriekje:

- Tijdens je zoektocht naar de voet van de gsm mast, komen jullie een fabriekje tegen.

Wat wordt hier gemaakt?

### 3. Gekke wandeling:

- Als je bij de GSM-mast bent sta je op een rij naast elkaar met de rug naar de GSM-mast.
- Je neemt de enkel van je linker buur vast en je kruist de armen met je rechter buur.
- Zo wandel je terug naar het pad.
- Eenmaal je op het pad bent stap je naar azimut\* 340° tot het einde van de straat.
- Vervolg jullie tocht in noordwestelijke richting tot je aan een bosrand komt.

\*Azimut is wanneer je op het kompas graden instelt om deze dan ook te volgen.

- Draai de kompasrichting op de gevraagde azimut (bv. 30°) gelijk met de pijl op het kompas (looprichting).  
- Daarna draaien we ons lichaam & kompas tot de beweegbare (rode) naald gelijk ligt met het noorden op de kompasring. Nu ken je de richting waarin je moet stappen d.w.z. de richting aangegeven door de vaste pijl op het kompas.

\*Voet van een rots= onderaan de rots.

#### 4. Zoek de rots:

- Op 290° bevindt zich een grote rots, zoek zelf de weg naar de voet\* van deze rots.

#### 5. Ontstaan van de rots:

- Hoe is deze rots ontstaan? (Zoek de uitleg, blijf op de paadjes)
- Zoek aan de hand van het aangeduide pad op jullie kaart de weg naar de kiosk aan het water.  
Tip: houdt de kaart in de richting die je wandelt. Als je afslaat, draai je de kaart in diezelfde richting.

#### 6. Kiosk:



- Trek een originele/gekke foto van je groep in de kiosk.
- Volg daarna de Ourthe stroomopwaarts.

#### 7. Takkenspel:

- Verzamel 9 takken van dezelfde lengte en leg ze zoals op de tekening staat.



- Hoe kan je door 3 takken te verplaatsen 5 driehoeken krijgen?
- Als je de oplossing hebt gevonden blijf je het pad stroomopwaarts volgen tot je aan een grote parking komt.
- Dan neem je aan de linkerkant het trapje naar boven.
- Wacht op de leerkracht voor je de grote baan oversteekt LET OP, auto's kunnen hier snel rijden.
- Volg het pad verder naar boven tussen twee velden richting het westen.
- Voor je het bos ingaat doe je 8.

#### 8. Zoek de grote rappel rots:

- De grote rappel rots bevindt zich in het \_\_\_\_\_ (windrichting).
- Volg het pad verder in zuidwestelijke richting en houdt links aan.



### 9. Zoek de doos:

- Zoek het bordje te zien op de foto die de leerkracht/begeleider heeft. (Blijf op het pad). Stop aan dit bordje.
- Verlaat het pad en wandel azimut 320 ° tot je aan de doos bent.
- Schrijf jullie naam of die van je school en een leuke boodschap op een blad papier en leg het blad terug in de doos.
- Keer terug naar het bordje.
- Ga het pad verder in noordoostelijke richting.
- Wandel verder tot aan het kruispunt.

***PROFICIAT JULLIE HEBBEN DE TOCHT VOLTOOID***



