

## Reflectortocht

Ga op zoek naar de witte reflectoren in het bos van LPM. Bij de witte reflectoren staat een dier afgebeeld; schrap dat dier op je rooster.

Opgelet: loop niet voorbij de rode reflectoren!

<b>Vleermuis</b>	<b>Rat</b>	<b>Reiger</b>	<b>Das</b>	<b>Uil</b>	<b>Kat</b>
<b>Pad</b>	<b>Everzwijn</b>	<b>Paard</b>	<b>Vos</b>	<b>Hert</b>	<b>Ezel</b>
<b>Adder</b>	<b>Forel</b>	<b>Vlinder</b>	<b>Kever</b>	<b>Slak</b>	<b>Hond</b>
<b>Bever</b>	<b>Eekhoorn</b>	<b>Egel</b>	<b>Konijn</b>	<b>Koe</b>	<b>Beer</b>

1 diertje is niet verstopt in het bos, welke ? .....

---

<b>Vleermuis</b>	<b>Rat</b>	<b>Reiger</b>	<b>Das</b>	<b>Uil</b>	<b>Kat</b>
<b>Pad</b>	<b>Everzwijn</b>	<b>Paard</b>	<b>Vos</b>	<b>Hert</b>	<b>Ezel</b>
<b>Adder</b>	<b>Forel</b>	<b>Vlinder</b>	<b>Kever</b>	<b>Slak</b>	<b>Hond</b>
<b>Bever</b>	<b>Eekhoorn</b>	<b>Egel</b>	<b>Konijn</b>	<b>Koe</b>	<b>Beer</b>

1 diertje is niet verstopt in het bos, welke ? .....

---

<b>Vleermuis</b>	<b>Rat</b>	<b>Reiger</b>	<b>Das</b>	<b>Uil</b>	<b>Kat</b>
<b>Pad</b>	<b>Everzwijn</b>	<b>Paard</b>	<b>Vos</b>	<b>Hert</b>	<b>Ezel</b>
<b>Adder</b>	<b>Forel</b>	<b>Vlinder</b>	<b>Kever</b>	<b>Slak</b>	<b>Hond</b>
<b>Bever</b>	<b>Eekhoorn</b>	<b>Egel</b>	<b>Konijn</b>	<b>Koe</b>	<b>Beer</b>

1 diertje is niet verstopt in het bos, welke ? .....